

POWERLEAGUE CARIBBEAN SOCCER CHAMPIONSHIP 2020

At Punta Cana, República Dominicana

REGLAMENTACION DE LA COMPETENCIA

FECHAS DE COMPETENCIA

2-5 JULIO 2020 (U9,U11,U13,U15F)
9-12 JULIO 2020 (U15,U17,U17F)

LUGAR

BARCELO BAVARO PALACE DELUXE
PUNTA CANA, REPUBLICA DOMINICANA

DETALLES DE COMPETICION

| CATEGORIAS | MAX JUGADORES INSCRITOS | NUMERO JUGADORES EN CANCHA | TIEMPO DE JUEGO | TAMAÑO BALÓN |
|-----------------------|-------------------------|----------------------------|-----------------|--------------|
| U9 (2011-2012) | 10 | 5 (mínimo 4) | 2 X 20 | #4 |
| U11(2009-2010) | 14 | 9 (mínimo 8) | 2 X 25 | #4 |
| U13(2007-2008) | 20 | 11 (mínimo 8) | 2 X 30 | #5 |
| U15(2005-2006) | 20 | 11 (mínimo 8) | 2 X 35 | #5 |
| U17(2003-2004) | 20 | 11 (mínimo 8) | 2 X 40 | #5 |
| U17FEM (2003-2004) | 20 | 11 (mínimo 8) | 2 X 35 | #5 |

- Edades basadas en **FECHA DE TORNEO**
- Todos los partidos tendrán un **PERIODO DE DESCANSO** de 10 minutos entre cada mitad
- Se permitirá participación mixta (Varones – Fémimas) en categorías U9, U11 y U13 solamente
- No se permitirá la “DOBLE PARTICIPACION”
- Se aceptan “GUEST PLAYERS” en este evento (Designación de equipo a través del Director del Evento)
- Todo jugador tendrá que ser certificado por el Comité de Competencia previo a su participación.
- Todos los jugadores inscritos podrán participar de un partido

| PREMIACION | |
|------------|---|
| PREMIO | DETALLES |
| TROFEOS | Equipo Campeón / Equipo Sub-Campeón |
| MEDALLAS | Equipo Campeón / Equipo Sub-Campeón / Dos 3 ^{eros} Lugares |

| COSTO DE INSCRIPCION |
|----------------------|
| \$300.00 |

REGISTRACION

Esta competencia está abierta para todo equipo que desee participar y cumpla con los siguientes requisitos de inscripción:

1. Registro de equipo y jugadores en portal www.powerleaguepr.com
2. Evidencia / credencial de edad (Certificado de Nacimiento / Pasaporte o Carnet de Asociación/Federación). La gerencia de cada equipo participante tendrá que presentar evidencia / credencial de edad de cada participante previo a su primer partido.
3. Presentar evidencia del seguro contra accidente para los participantes.
4. Relevo medico (Waiver). Disponible a través de nuestra página web

Fecha límite de inscripción: 15 de mayo de 2020

Contactos: Prof. José Grana
CEO Power League PR
Email: josegrana1@gmail.com
Cel: 787-514-3118

Noemi Cordero
Coordinador del Evento
Email: mixmar2608@gmail.com
Cel: 787-666-9818

Prof. José Martínez Ramírez
Director de Torneo
Email: cukitofutbol@gmail.com
Cel: 787-410-3456

Información general del evento a través de www.powerleaguepr.com

REGLAS DEL TORNEO

1. **Reglas FIFA con excepción a lo modificado en este documento.**
2. **Dirigentes, entrenadores o presidentes:**
 - a. Serán responsables por la conducta de sus jugadores y fanáticos.
 - b. Podrán ser expulsados del partido si sus jugadores o fanáticos se comportan de manera indecorosa o irrespetuosa.
 - c. Serán responsables del estatus de sus jugadores (sanciones).
 - d. Tendrán un partido de suspensión automático de ser expulsados de un partido.
 - e. Tendrán que abandonar área de competencia en caso de expulsión y no podrán interactuar con su equipo durante el resto del partido. Incumplimiento conllevará confiscación del partido.
 - f. No podrán ser parte de un partido de una categoría si fueron expulsados en otra hasta tanto cumplan sanción.
 - g. En caso de agresión o intento de motín será expulsión del evento.
 - h. Manejarán el partido desde su "Área Técnica".

****Se dispone que el director del Torneo evaluará severidad de las expulsiones y determinará si la sanción amerita más de un partido o exclusión del evento.*

3. **Vestimenta de los jugadores**

- a. Uniforme con número (todos iguales- excepción del portero).
- b. Espinilleras.
- c. Zapatos de Fútbol (no tacones de metal).
- d. Gafas deportivas (si aplica).

****No prendas permitidas, gorras, yesos o espejuelos convencionales.*

****En caso de que ambos equipos tengan el mismo color de uniforme o parecido, el Director de Torneo proveerá chalecos para distinguir los equipos. El árbitro lanzará moneda para determinar equipo que utilizará los chalecos.*

4. **Partidos**

- a. Cuatro (4) partidos garantizados (siempre y cuando así lo permitan las condiciones climáticas).
- b. Máximo de partidos: hasta 6
- c. Equipos se presentarán a la mesa de registro treinta (30) minutos antes de la hora de inicio.
- d. No habrá demora (tiempo de espera) en la hora de inicio de un partido. Equipo que no esté listo con la cantidad mínima para jugar a la hora señalada perderá el partido por confiscación.
- e. Equipos deberán estar atendidos por dos (2) adultos (mayores de 18 años). En caso de que un equipo este atendido por un adulto solamente y este sea sujeto de expulsión, se dará por finalizado el partido con marcador 7-0 favorable al equipo contendor.
- f. Participantes que lleguen pasada la hora de su partido podrán participar del encuentro siempre y cuando pasen por la mesa de registro.
- g. Como asunto de cortesía, al finalizar los partidos, los equipos realizarán lo siguiente:
 - i. Saludo de felicitaciones.
 - ii. Saludo a los Oficiales del encuentro.
 - iii. Dejaran el área técnica limpia y recogida.

****Equipos podrían jugar hasta un máximo de dos (2) partidos en un día.*

****Partidos suspendidos por situaciones violentas o de descontrol no se repondrán.*

5. **Sustituciones**

- a. Reingreso en todas las categorías con el debido permiso de los oficiales del partido.

6. **Formato de Competencia**

- a. Fase de grupo (ROUND-ROBIN).
- b. Fase Final (ELIMINACION DIRECTA).
- c. "KNOCK –OUT": Ventaja de siete (7) goles en cualquier momento del partido cerrará las estadísticas del mismo. No obstante, el encuentro continuará de manera natural y aplicarán todas las reglas según dispuestas en este manual. Ni entrenadores ni árbitros podrán entrar en acuerdos para detener un partido en ventaja de 7 goles. Solo el Director de Torneo tendrá esta facultad atendiendo los mejores intereses del torneo.
- d. Puntuación por partido
 - i. Partido ganado (3 puntos)
 - ii. Partido empate (1 punto)
 - iii. Partido perdido (0 puntos)
- e. Todo partido que finaliza empate 0-0 en Fase de Grupo:
 - i. "SHOOT-OUT" Tiros desde el punto penal a "Muerte-Súbita".

****Ganar esta contienda no significa haber ganado el partido. El Resultado original del partido compilará como empate en la tabla de posiciones. El Resultado del "SHOOT-OUT" será archivado para desempate en tabla de posiciones después de haber agotado todos los criterios establecidos en este reglamento.*

- f. Todo partido en ronda final que finaliza empate:
 - i. No tendrá alargue (tiempo adicional)
 - ii. Directo a tiros desde el punto penal "FIFA RULES" para determinar ganador
- g. Criterios para definir empates en puntos en la tabla de posiciones
 - i. Porcentaje de goles (Gol Average)
 - ii. Mayor cantidad de goles anotados
 - iii. Menor cantidad de goles permitidos
 - iv. Resultado "Head-to-Head Match"
 - v. 1^{er} gol anotado en "Head-to-Head Match"
 - vi. Resultado "Shoot-Out"

7. **Confiscaciones**

- a. Para toda confiscación el marcador será de 7-0.
- b. Sera motivo de confiscación lo siguiente:
 - i. No presentarse a la hora señalada para jugar.
 - ii. No tener la cantidad mínima de jugadores para iniciar un partido.
 - iii. Abandonar el terreno de juego antes de finalizado el partido.
 - iv. Utilizar un participante inelegible.
 - v. Conductas incontrolables y/o agresiones agravadas por parte del Cuerpo Técnico, Jugadores y Fanáticos de uno o ambos equipos.

8. **Protestas**

- a. No se permitirán protestas durante esta competencia. Disputas serán resueltas por el Director de Torneo. Su decisión será final e inapelable.
- b. Decisiones del cuerpo arbitral no podrán ser apeladas.

9. **Inclencias del Tiempo**

- a. Hasta donde sea posible se intentará materializar todos los partidos calendarizados en el Itinerario Oficial de la Competencia. En caso de cancelaciones por condiciones climáticas, se dará prioridad de juego de la siguiente manera:
 - i. Equipos que no han jugado un partido.

- ii. Equipos que ya jugaron un partido.
 - iii. Partidos que necesitan concretarse porque tienen impacto directo en las estadísticas.
- b. Sin importar las condiciones climáticas, los equipos y sus directivos tendrán que presentarse al área de competencia y estar listos para jugar. En caso de condiciones climáticas adversas o canchas en mal estado, lo siguiente podría ocurrir:
- i. Reducción del tiempo de juego.
 - ii. Relocalización de juego
 - iii. Cambio en horario de juego.
 - iv. Tiros desde el Punto Penal "FIFA RULES" para determinar ganador.
 - v. Cancelación de partidos.
 - vi. Marcador 0-0 para aquellos partidos que no se puedan materializar.

****Las decisiones tomadas por el Director del Torneo para resolver partidos afectados por condiciones climáticas serán final e inapelables.*

- c. Solo el Director de Torneo, en conjunto con los Oficiales de turno (árbitros), estarán facultados para detener un partido. El partido reanudará si:
- i. No ha finalizado la primera mitad y las condiciones de la cancha lo permiten.
 - ii. No se afecta la continuidad del itinerario oficial de partidos.

****Se dispone que el resultado de un partido será considerado oficial si ya ha culminado la primera mitad y a discreción del Director del Torneo no hay posibilidad de reanudar o recalendarizar el juego sin afectar el calendario de partidos o logística del evento.*

- d. En caso de calor o humedad extrema, se concederá una pausa para hidratación a la mitad de cada periodo de juego.

10. **Cancelación del evento por fuerza mayor, asunto fortuito o cantidad de equipos**
- a. En caso de que el evento tenga que ser suspendido por fuerza mayor, POWERLEAGUEPR realizará reembolso del 70% de la tarifa de inscripción. El 30% se destinará a gastos administrativos y operacionales.

11. **Regulaciones Adicionales**

- a. No habrá acumulación de TARJETAS AMARILLAS durante el torneo.
- b. La cantidad de partidos de suspensión que tendrá un jugador en el caso de haber sido expulsado de un partido (TARJETA ROJA) será decidida por el Director de Torneo. La decisión será final e inapelable.
- c. No se permiten fanáticos en el Área de Competencia.
- d. No se permiten balones en el Área de Competencia salvo los provistos por el evento.
- e. No se permiten entrenadores ni jugadores en el área de competencia cuando no estén en turno de juego.
- f. Terapeutas o personal médico podrán acompañar los equipos en el área técnica pero no podrán interactuar en la dirección del partido. (1 por equipo)
- g. No habrá tiempo de calentamiento en el área de competencia. Equipos realizarán sus trabajos de calentamiento en las áreas designadas por los administradores del evento.
- h. Finalizado el partido, ambos entrenadores pasarán por la carpa de arbitraje a firmar la "BOLETA DEL PARTIDO" para certificar estadísticas e información como correcta.

12. **Espíritu de la Competencia y Conducta**

- a. Se exhorta conducta decorosa, apropiada y cónsona con el espíritu deportivo de la competencia y el "FAIR PLAY FIFA" de parte del personal administrativo de los equipos participantes, Entrenadores, Jugadores, Padres y Fanáticos.

- b. Autoridades de seguridad, en conjunto con los Administrativos del evento, tendrán absoluta autoridad para remover del evento toda aquella persona que exhiba una conducta inapropiada e indecorosa durante el POWERLEAGUE CARIBBEAN SOCCER CHAMPIONSHIP 2019.

13. General

- a. POWERLEAGUEPR, Promotores del evento, Director de Torneo y Auspiciadores, no se responsabilizan por los gastos en que hayan incurrido los equipos para participar del evento si el mismo se tuviese que cancelar total o parcialmente.
- b. POWERLEAGUEPR INC. se reservan el Derecho de Admisión.
- c. Las interpretaciones y decisiones del Director de Torneo serán finales.

14. Política para la devolución de dinero

- a. Una vez aceptado el equipo, no habrá devolución de dinero al menos que el evento no pueda proveer un espacio para el equipo en el mismo.
- b. En caso de que el evento sea cancelado por fuerza mayor o falta de equipos, se procederá según descrito en artículo diez (10) de este reglamento.