

Power League
Reglamento de Juego
Categorías Menores 2025 – 2026

I. **Categoría – 6U Mixto**

A. **Sistema de puntuación** – Se jugará en formato de 3 parciales el que gane 2 (3-2). El 1er parcial y 2do parcial serán a 18 puntos y el 3er parcial de ser necesario se jugará a 15 puntos sin cambios de cancha.

➤ **Nota:** todos los parciales mueren o terminan por 2 puntos adicionales como máximo.

➤ **Ejemplos:**

a. Parcial a 18 puntos; muere o termina en 20 puntos.

b. Parcial a 15 puntos; muere o termina en 17 puntos.

a. **Balón** – Peak Light Weight (Roja-Azul Royal)
(Entregar 1 para el juego en buenas condiciones).

B. **Medidas de la cancha** – 20' pies de largo por 30' pies de ancho.

C. **Altura de la malla** – Ver en reglamento general.

D. **Tiempos** – 2 tiempos de 30 segundos.

E. **Sustituciones** – No aplica. Se jugará con rotación de machina en donde el jugador que esté en la posición 1 que rote a la posición 6. El de la posición 6 sale de juego y pasa a ser el último jugador de la fila en el banco y el primero de la fila del banco entra a la posición 6.

F. Las posiciones y el orden de los jugadores lo realizará el entrenador al principio de cada partido en la ficha de juego y ese orden se mantendrá por los primeros 2 parciales.

- G. Es decir, **NO** habrá cambio de cancha en ningún momento. Solo el juego se detendrá por los tiempos pedidos de 30 segundos y al finalizar cada parcial por 2 minutos. En todas las pausas los jugadores volverán a la cancha en la última rotación en donde terminaron.
- H. En el tercer parcial se realizará nuevamente el protocolo de juego entre los capitanes y el entrenador realizará o llenará nuevamente la ficha de juego con la rotación de juego para el 3er parcial.
- I. **Saque** – Cada jugador tendrá 3 saques como máximo, todos los saques serán debajo del brazo. Los primeros dos saques serán por debajo del brazo desde la línea de 10' pies, el tercer saque se realizara a 15 pies de la malla.
- J. Si dejas el primer servicio en la malla tendrá derecho a otro servicio, pero será penalizado con un punto al otro equipo, de fallar el segundo servicio no será penalizado y el balón pasara al otro lado. Si en el primer servicio la bola pasa y cae fuera de las líneas no tendrá derecho a un segundo servicio.
- K. **Saque o servicio directo "Ace"** – No aplica.
- L. **Libero** – No aplica.

II. Categoría – 8 Mixto

M. **Sistema de puntuación** – Se jugará en formato de 3 parciales el que gane 2 (3-2). El 1er parcial y 2do parcial serán a 21 puntos y el 3er parcial de ser necesario se jugará a 15 puntos sin cambios de cancha.

➤ **Nota:** todos los parciales mueren o terminan por 2 puntos adicionales como máximo.

➤ **Ejemplos:**

c. Parcial a 21 puntos; muere o termina en 23 puntos.

d. Parcial a 15 puntos; muere o termina en 17 puntos.

b. **Balón** – Peak Light Weight (Roja-Azul Royal)

(Entregar 1 para el juego en buenas condiciones).

N. **Medidas de la cancha** – 25' pies de largo por 30' pies de ancho.

O. **Altura de la malla** – Ver en reglamento general.

P. **Tiempos** – 2 tiempos de 30 segundos.

Q. **Sustituciones** – No aplica. Se jugará con rotación de machina en donde el jugador que esté en la posición 1 que rote a la posición 6. El de la posición 6 sale de juego y pasa a ser el último jugador de la fila en el banco y el primero de la fila del banco entra a la posición 6.

R. Las posiciones y el orden de los jugadores lo realizará el entrenador al principio de cada partido en la ficha de juego y ese orden se mantendrá por los primeros 2 parciales.

S. Es decir, **NO** habrá cambio de cancha en ningún momento. Solo el juego se detendrá por los tiempos pedidos de 30 segundos y al finalizar cada parcial por 2 minutos. En todas las pausas los jugadores volverán a la cancha en la última rotación en donde terminaron.

- T. En el tercer parcial se realizará nuevamente el protocolo de juego entre los capitanes y el entrenador realizará o llenará nuevamente la ficha de juego con la rotación de juego para el 3er parcial.
- U. **Saque** – Cada jugador tendrá 3 saques como máximo, todos los saques serán por debajo del brazo. El saque se podrá realizar desde la línea de 20'.
- V. Si dejas el primer servicio en la malla tendrá derecho a otro servicio, pero será penalizado con un punto al otro equipo, de fallar el segundo servicio no será penalizado y el balón pasara al otro lado. Si en el primer servicio la bola pasa y cae fuera de las líneas no tendrá derecho a un segundo servicio.
- W. **Saque o servicio directo "Ace"** – No aplica.
- X. **Libero** – No aplica.

III. Categoría – 9U Open, 9U Club y 9u Classic

- A. **Sistema de puntuación** – Se jugará en formato de 3 parciales el que gane 2 (3-2). El 1er parcial y 2do parcial serán a 21 puntos y el 3er parcial de ser necesario se jugará a 15 puntos.
- **Nota:** todos los parciales mueren o terminan por 2 puntos adicionales como máximo.
 - **Ejemplos:**
 - a. Parcial a 21 puntos; muere o termina en 23 puntos.
 - b. Parcial a 15 puntos; muere o termina en 17 puntos.
- B. **Balón** – Peak Youth (Amarilla-Blanca-Azul Marino)
(Entregar 1 para el juego en buenas condiciones).
- C. **Medidas de la cancha** – 25' pies de largo por 30' pies de ancho.
- D. **Altura de la malla** – Ver en reglamento general.
- E. **Tiempos** – 2 tiempos de 30 segundos.
- F. **Sustituciones** – No aplica. Se jugará con rotación de machina en donde el jugador que esté en la posición 1 que rote a la posición 6. El de la posición 6 sale de juego y pasa a ser el último jugador de la fila en el banco y el primero de la fila del banco entra a la posición 6.
- Las posiciones y el orden de los jugadores lo realizará el entrenador al principio de cada partido en la ficha de juego y ese orden se mantendrá por los primeros 2 parciales.
 - Es decir, **NO** habrá cambio de cancha en ningún momento. Solo el juego se detendrá por los tiempos pedidos de 30 segundos y al finalizar cada parcial por 2 minutos. En todas las pausas los jugadores volverán a la cancha en la última rotación en donde terminaron.
 - En el tercer parcial se realizará nuevamente el protocolo de juego entre los capitanes y el entrenador realizará o llenará

nuevamente la ficha de juego con la rotación de juego para el 3er parcial.

- G. **Saque** – Cada jugador tendrá 3 saques como máximo y luego el balón pasará al lado contrario. El saque se podrá realizar por debajo del brazo o por encima del brazo desde la línea de 25' pies.
- H. **Saque o servicio directo "Ace"** – No aplica.
- I. **Libero** – No aplica.

IV. Categoría – 10U Club & 10U Classic

A. **Sistema de puntuación** – Se jugará en formato de 3 parciales el que gane 2 (3-2). El 1er parcial y 2do parcial serán a 21 puntos y el 3er parcial de ser necesario se jugará a 15 puntos y **NO** se cambiará de cancha a los 8 puntos.

➤ **Nota:** todos los parciales mueren o terminan por 2 puntos adicionales como máximo.

➤ **Ejemplos:**

a. Parcial a 21 puntos; muere o termina en 23 puntos.

b. Parcial a 15 puntos; muere o termina en 17 puntos.

B. **Balón** – Peak Youth (Amarilla-Blanca-Azul Marino)
(Entregar 1 para el juego en buenas condiciones).

C. **Medidas de la cancha** – 30' pies de largo por 30' pies de ancho.

D. **Altura de la malla** – Ver en reglamento general.

E. **Tiempos** – 2 tiempos de 30 segundos.

F. **Sustituciones** – Al momento de llegar a los 11 puntos en el primer parcial y segundo parcial, ambos equipos deberán sustituir mínimo 3 jugadores, en caso de que algún equipo tenga menos de 9 jugadores, el equipo contrario igualará la cantidad de jugadores sustituidos. El tercer set es libre.

G. **Saque** – Cada jugador tendrá 3 saques como máximo y luego el balón pasará al lado contrario. El saque se podrá realizar por debajo del brazo desde la línea de 25' pies o por encima del brazo desde la línea de 30' pies.

H. **Saque o servicio directo "Ace"** – No aplica.

I. **Libero** – No aplica.

V. **Categoría – 10U Open & 11U Open, Club & Classic**

- A. **Sistema de puntuación** – Se jugará en formato de 3 parciales el que gane 2 (3-2). El 1er parcial y 2do parcial serán a 21 puntos y el 3er parcial de ser necesario se jugará a 15 puntos y **NO** se cambiará de cancha a los 8 puntos.
- **Nota:** todos los parciales mueren o terminan por 2 puntos adicionales como máximo.
 - **Ejemplos:**
 - a. Parcial a 21 puntos; muere o termina en 23 puntos.
 - b. Parcial a 15 puntos; muere o termina en 17 puntos.
- B. **Balón** – Peak Youth (Amarilla-Blanca-Azul Marino)
(Entregar 1 para el juego en buenas condiciones).
- C. **Medidas de la cancha** – 30' pies de largo por 30' pies de ancho.
- D. **Altura de la malla** – Ver en reglamento general.
- E. **Tiempos** – 2 tiempos de 30 segundos.
- F. **Sustituciones** – 12 sustituciones.
- G. **Saque** – El saque se podrá realizar por debajo del brazo o por encima del brazo desde la línea de 30' pies.
- H. **Saque o servicio directo “Ace”** – No aplica.
- I. **Libero** – Si aplica.

VI. Categoría – 12U Open, Club & Classic

- A. **Sistema de puntuación** – Se jugará en formato de 3 parciales el que gane 2 (3-2). El 1er parcial y 2do parcial serán a 25 puntos y el 3er parcial de ser necesario se jugará a 15 puntos y **NO** se cambiará de cancha a los 8 puntos.
- **Nota:** todos los parciales mueren o terminan por 2 puntos adicionales como máximo.
 - **Ejemplos:**
 - a. Parcial a 25 puntos; muere o termina en 27 puntos.
 - b. Parcial a 15 puntos; muere o termina en 17 puntos.
- B. **Balón** – Peak Youth (Amarilla-Blanca-Azul Marino)
(Entregar 1 para el juego en buenas condiciones).
- C. **Medidas de la cancha** – 30' pies de largo por 30' pies de ancho.
- D. **Altura de la malla** – Ver en reglamento general.
- E. **Tiempos** – 2 tiempos de 30 segundos.
- F. **Sustituciones** – 12 sustituciones.
- G. **Saque** – El saque se podrá realizar por debajo del brazo o por encima del brazo desde la línea de 30' pies.
- H. **Saque o servicio directo “Ace”** – Aplica en esta categoría. Tiene un valor de 2 puntos. El balón tiene que tocar el suelo claramente sin ningún jugador hacer contacto con el balón y el balón no hacer contacto con la malla.
- I. **Libero** – Si Aplica

Power League y su Director de Torneo tendrá el derecho y la decisión final sobre estas y otras reglas del evento.